



albert
holz

manufaktur
für
möbel

albert holz gmbh
manufaktur für möbel
neue strasse 21
d-71576 burgstetten

fon 07191/ 9657-0
philipp.holz@albert-holz.de
www.albert-holz.de

Ihre Zukunft mit uns ...

Die Albert Holz GmbH ist ein mittelständisches familiengeführtes Unternehmen in der vierten Generation mit Kunden weltweit. Wir entwickeln und produzieren wertige und repräsentative Möbel für Büro, Konferenz und Empfang.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir Sie als

Auszubildenden (m/w) im Schreinerhandwerk - Start 2020

Ihre Aufgaben

Als Auszubildende/r lernen Sie die unterschiedlichsten Abteilungen kennen:

- Furnierabteilung: Furnierkunde, Furnierverleimung, Furnierpressen, etc.
- Maschinensaal: Kantenleimung, Bedienung von CNC-Maschinen, etc.
- Korpusmontage: Montieren von Korpusen, Türen und Schubkästen, etc.
- Oberflächenabteilung: Schleifen, Oberflächen veredeln, lackieren und beizen, etc.
- Endmontage: Qualitätskontrolle, Vorbereitung der Möbel für den Versand etc.

Ihr Profil

- Sie haben die Haupt-, Werkreal- oder Realschule mit Erfolg bestanden
- Sie haben handwerkliches Geschick, technisches Verständnis und Spaß an vielseitigen Aufgaben
- Räumliches Vorstellungsvermögen, zeichnerische Fähigkeiten und Formgefühl
- Freude am Umgang mit dem Werkstoff Holz und anderen Materialien
- Körperliche Fitness, da überwiegend im Stehen gearbeitet wird und das gelegentliche Heben und Tragen von Lasten unvermeidbar ist
- Verantwortungsbewusstsein und Zuverlässigkeit, sowie Teamfähigkeit

Was wir Ihnen bieten

- Eine abwechslungsreiche und verantwortungsvolle Ausbildung
- Eine gute Arbeitsatmosphäre in einem tollen Team und der Austausch mit anderen Auszubildenden
- Die Chance nach erfolgreicher Ausbildung einen sicheren Arbeitsplatz zu bekommen

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Dann senden Sie uns Ihre vollständige und aussagekräftige Bewerbung per Post oder per E-Mail. Bei Fragen stehen wir auch gerne telefonisch zur Verfügung. Wir freuen uns Sie kennenzulernen.

Wir bieten auch Praktikumsplätze an.